

Technologie

Numériseur constitué de caméras et de logiciels permettant d'acquérir la trajectoire d'un geste et de la visualiser en 4D (3 dimensions physiques + vitesse de déplacement).

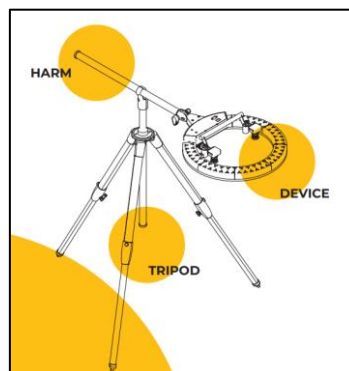
Le dispositif est non invasif (aucun capteur sur le sujet filmé), ce qui permet d'enregistrer et d'analyser le geste originel.

La technologie a pour vocation de devenir un outil d'apprentissage de gestes complexes, permettant à un élève de comparer son geste à un geste de référence.

Niveau de développement

Un premier prototype a été développé sur l'écriture.

L'enjeu est maintenant de trouver un partenaire pour développer un nouveau prototype, dans un nouveau cas d'usage.



Propriété intellectuelle

Logiciels en cours de dépôt auprès de l'APP

Applications

Apprentissage de gestes fins :

- Maroquinerie
- Horlogerie
- Haute couture
- Calligraphie
- Chirurgie
- Graphomotricité
- ...

Stratégie de transfert

Startup / Licensing

Presentation of the technology

Scanner composed of cameras and software that capture the trajectory of a movement and display it in four dimensions (three physical dimensions plus speed of motion).

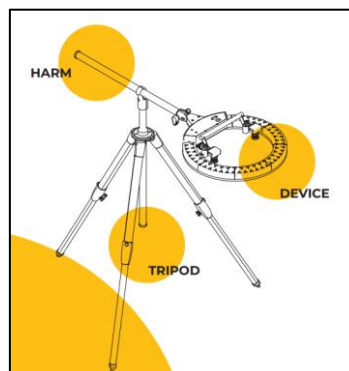
The device is non-invasive (no sensors on the filmed subject), which makes it possible to record and analyze the movement.

The technology is intended to become a tool for learning complex movements, allowing a student to compare their movement with a reference movement.

Level of development

A first prototype was developed for handwriting.

The priority now is to find a partner to develop a new prototype for a new use case.



Intellectual property

Software currently being filed with the Agency of the Protection of Programs

Applications

Learning for fine motor skills :

- Leatherworking
- Watchmaking
- Haute couture
- Calligraphy
- Surgery
- Graphomotor skills
- ...

Transfer Strategy

Startup / Licensing