# **PRLENS**

## Lentilles de contact pour la DMLA



### **MARCHE**

 Cette technologie est destinée à la fois à la dégénérescence maculaire liée à l'âge (DMLA) sèche et à la dégénérescence maculaire liée à l'âge (DMLA) humide.

## **TECHNOLOGIE**

- Les développeurs du projet ont mis au point une technologie révolutionnaire impliquant l'intégration d'un prisme dans une lentille de contact.
- Cette approche innovante vise à dévier l'axe optique, ouvrant ainsi une nouvelle voie dans le traitement de maladies comme la dégénérescence maculaire. En permettant aux patients de réaligner leur regard sans effort, cette innovation vise à minimiser la fatigue oculaire tout en ayant une visée préventive.

## PΙ

- Demande de brevet PCT en instance
  - o PCT/IB2024/000068 13 février 2024
  - Invention brevetable pour l'OEB

## **NIVEAU DE DEVELOPPEMENT**

 Des études sont actuellement en cours pour localiser les zones intactes dans la rétine. Le prototype n'existe pas encore et certaines caractéristiques doivent être validées avant sa finalisation.

## STRATEGIE DE VALORISATION

Licensing



## **PRLENS**

#### Contact lenses for AMD



### **MARKET**

 The technology is intended for both Dry Age-Related Macular Degeneration (AMD) and Wet Age-Related Macular Degeneration (AMD).

## **TECHNOLOGY**

- The project developers have devised a groundbreaking technology involving the integration of a prism into a contact lens.
- This innovative approach aims to deviate the optical axis, presenting a novel avenue in treating conditions like macular degeneration. By retraining patients to realign their gaze effortlessly, this innovation seeks to minimize ocular fatigue while also serving a preventative purpose.

## IΡ

- Patent pending PCT
  - o IB2024/000068 2024/02/13
  - First positive written opinion issued by the EPO

## **DEVELOPMENT**

 At the moment, there are ongoing studies focusing on the localization of the intact zones within the retina. The prototype's design does not exist and there's a need to validate certain characteristics before finalization

### **VALORISATION STRATEGY**

Licensing

